

## **Глава 1. Что такое «Всеобъемлющий Интернет»?**

### 1.1. Всеобъемлющий Интернет

- Интернет
- Переход к Всеобъемлющему Интернету
- Столпы Всеобъемлющего Интернета

### 1.2. Ценность Всеобъемлющего Интернета

- Меняющаяся среда
- Преобразование предприятий с помощью Всеобъемлющего Интернета

### 1.3. На связи со всем миром

- Современные сетевые технологии
- Компоненты сети
- Локальные и глобальные сети, а также сеть Интернет

## **Глава 2. Столпы Всеобъемлющего Интернета**

### 2.1. Вещи как один из столпов

- Подключение к традиционным компьютерным вещам
- Подключение к традиционным компьютерам
- Подключение к нетрадиционным компьютерным вещам

### 2.2. Данные как один из столпов

- Данные
- Передача данных
- Большие массивы данных
- Виртуализация и облачные вычисления

### 2.3. Люди как столп

- Поведение адаптируется к информации
- Организации адаптируются к информации

### 2.4. Процесс как столп

- Роль процессов

## **Глава 3. Соединяя несоединяемое**

### 3.1. Введение в подключение вещей

- Вещи, которые нужно подключить
- Обмен данными по сетям
- Модели вычислений

### 3.2. Введение в настройку вещей

- Обмен данными по сети между устройствами без поддержки протокола IP
- Настройка IP-устройств
- Конфигурация устройств инфраструктуры

### 3.3. Программирование

- Что такое программы?
- Программы

## **Глава 4. Переход к Всеобъемлющему Интернету**

### 4.1. Подключение Всеобъемлющего Интернета

- Информационные и управляющие технологии во Всеобъемлющем Интернете
- Взаимодействия M2M, M2P и P2P в решении Всеобъемлющего Интернета

### 4.2. Реализация решения Всеобъемлющего Интернета

- Подготовка к переходу к Всеобъемлющему Интернету
- Планирование решения Всеобъемлющего Интернета
- Примеры Всеобъемлющего Интернета в различных отраслях
- Проблемы при реализации решений Всеобъемлющего Интернета

### 4.3. Безопасность и Всеобъемлющий Интернет

- Безопасность во Всеобъемлющем Интернете
- Меры обеспечения безопасности
- Люди и Всеобъемлющий Интернет

## **Глава 5. Всеобъемлющее решение**

### 5.1. Моделирование решения для Всеобъемлющего Интернета

- Взаимодействия Всеобъемлющего Интернета в модели винодельни
- Моделирование

### 5.2. Создание прототипа идей

- Что такое создание прототипа?
- Ресурсы для создания прототипа

### 5.3. Хотите пойти еще дальше?

- Возможности для обучения
- Профессия во Всеобъемлющем Интернете